

BSD 许可证

目录

1. 简介	1
2. 许可证的起源	1
3. BSD 许可证的起源	2
4. FreeBSD 许可证 BSD 许可证	2
5. GPL 许可证	2
6. 许可证 LGPL 许可证	3
7. 许可证的起源	3
8. 许可证的起源	4
9. GPL 许可证	4
10. BSD 许可证	4
11. BSD 许可证的起源	5
12. 许可证	6
13. 许可证	6

1. 简介

BSD 许可证的起源 BSD 许可证的起源可以追溯到 1970 年代末，当时 AT&T 的贝尔实验室开发了 UNIX 操作系统。BSD 许可证的起源可以追溯到 1970 年代末，当时 AT&T 的贝尔实验室开发了 UNIX 操作系统。

2. 许可证的起源

"BSD" 这个词的起源可以追溯到 1970 年代末，当时 AT&T 的贝尔实验室开发了 UNIX 操作系统。1950 年代末，[SHARE](#) 和 [DECUS](#) 是当时主要的软件共享组织。在 1970 年代末，AT&T 的贝尔实验室开发了 UNIX 操作系统。

1960 年代末，1965 年 ADR 许可证的起源可以追溯到 1960 年代末。ADR 许可证的起源可以追溯到 1960 年代末。ADR 许可证的起源可以追溯到 1960 年代末。ADR 许可证的起源可以追溯到 1960 年代末。

1969 年，IBM 许可证的起源可以追溯到 1969 年。IBM 许可证的起源可以追溯到 1969 年。IBM 许可证的起源可以追溯到 1969 年。IBM 许可证的起源可以追溯到 1969 年。

1968 年 Informatics 许可证的起源可以追溯到 1968 年。killer-app 许可证的起源可以追溯到 1968 年。killer-app 许可证的起源可以追溯到 1968 年。

- 這是一項非常理想的許可證，因為它鼓勵開發者將代碼貢獻到一個公共的代碼庫中。

這是一項非常理想的許可證，因為它鼓勵開發者將代碼貢獻到一個公共的代碼庫中，這正是 Apache 許可證所希望看到的：

"This type of license is ideal for promoting the use of a reference body of code that implements a protocol for common service. This is another reason why we choose it for the Apache group - many of us wanted to see HTTP survive and become a true multiparty standard, and would not have minded in the slightest if Microsoft or Netscape choose to incorporate our HTTP engine or any other component of our code into their products, if it helped further the goal of keeping HTTP common... All this means that, strategically speaking, the project needs to maintain sufficient momentum, and that participants realize greater value by contributing their code to the project, even code that would have had value if kept proprietary."

BSD 許可證非常簡單，它只要求開發者在他們的代碼中保留原始的版權聲明。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。與 GPL 許可證相比，BSD 許可證更簡單，也更靈活。BSD 許可證允許開發者將他們的代碼集成到他們的產品中，而不需要公開他們的代碼。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。

BSD 許可證非常簡單。"這是一項非常理想的許可證，因為它鼓勵開發者將代碼貢獻到一個公共的代碼庫中？"這正是 BSD 許可證所希望看到的。BSD 許可證非常簡單，它只要求開發者在他們的代碼中保留原始的版權聲明。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。與 GPL 許可證相比，BSD 許可證更簡單，也更靈活。BSD 許可證允許開發者將他們的代碼集成到他們的產品中，而不需要公開他們的代碼。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。

這是一項非常理想的許可證，因為它鼓勵開發者將代碼貢獻到一個公共的代碼庫中。這正是 Apache 許可證所希望看到的。BSD 許可證非常簡單，它只要求開發者在他們的代碼中保留原始的版權聲明。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。

11. BSD 許可證的優點和缺點

- BSD 許可證非常簡單，它只要求開發者在他們的代碼中保留原始的版權聲明。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。與 GPL 許可證相比，BSD 許可證更簡單，也更靈活。BSD 許可證允許開發者將他們的代碼集成到他們的產品中，而不需要公開他們的代碼。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。
- 這是一項非常理想的許可證，因為它鼓勵開發者將代碼貢獻到一個公共的代碼庫中。這正是 Apache 許可證所希望看到的。BSD 許可證非常簡單，它只要求開發者在他們的代碼中保留原始的版權聲明。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。
- 這是一項非常理想的許可證，因為它鼓勵開發者將代碼貢獻到一個公共的代碼庫中。這正是 Apache 許可證所希望看到的。BSD 許可證非常簡單，它只要求開發者在他們的代碼中保留原始的版權聲明。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。
- 這是一項非常理想的許可證，因為它鼓勵開發者將代碼貢獻到一個公共的代碼庫中。這正是 Apache 許可證所希望看到的。BSD 許可證非常簡單，它只要求開發者在他們的代碼中保留原始的版權聲明。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。
- 這是一項非常理想的許可證，因為它鼓勵開發者將代碼貢獻到一個公共的代碼庫中。這正是 Apache 許可證所希望看到的。BSD 許可證非常簡單，它只要求開發者在他們的代碼中保留原始的版權聲明。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。
- 這是一項非常理想的許可證，因為它鼓勵開發者將代碼貢獻到一個公共的代碼庫中。這正是 Apache 許可證所希望看到的。BSD 許可證非常簡單，它只要求開發者在他們的代碼中保留原始的版權聲明。這使得 BSD 許可證非常適合用於開發公共的代碼庫。

- 000000 000 00 0000 00 00 000, 000000 BSD 000000 0000 00 0000 000 0000. 00000 0 0000 00000 BSD 00 00 00 000000 000000 0000, 0000 00000 00 0000 000000 00000 0000 0000 0 00000.
- 00000000 000000 00 00 000000 00000 0000. 00 00 000000 0000 00 0000 00 00 00000000 0000 000000 00, BSD 0000 000000 0000. 0000000 0000 00000 0000000 GPL0 00 00000 0 00000. 0000 00000 00 00 0000 0000 00 000000, GPL0 00 0000 BSD 000000 00000 00 0000 0 00000.

12. 0000

00 00 0000 0000 00 00 0000 GPL00 00, BSD 000000 0000 0000 00000 00000. 00 000000 0000 0000 00 BSD 0000 00 0000 000000 00 00000 0000 0 0000 000000. 00 0000, BSD 000000 00 00000 0000 00 0000 00 00000.

0000 BSD 000000, GPL00 LGPL 00000000 00 0000 00 0000 00000 00 0000, 00000 0000 00000 00 0000 00 00000 00 00 0000 00000 00000 0 0000 0 0000 0 0000.

13. 00 000

[1] <http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

[2] <http://archives.cnn.com/2000/TECH/computing/03/28/cyberpatrol.mirrors/>

[3] Open Source: the Unauthorized White Papers, Donald K. Rosenberg, IDG Books, 2000. Quotes are from page 114, ``Effects of the GNU GPL''.

[4] In the "What License to Use?" section of <http://www.oreilly.com/catalog/opensources/book/brian.html>

This whitepaper is a condensation of an original work available at http://alumni.cse.ucsc.edu/~brucem/open_source_license.htm